



# Muspellheim



# SOMMAIRE

## TABLE DES MATIÈRES

SOMMAIRE	2
MYTHOLOGIE NORDIQUE	3
YGGDRASIL	
MYTHOLOGIE NORDIQUE	4
MUSPELLHEIM	
CLAN MUSPELLHEIM	5
PRÉSENTATION	
CLAN MUSPELLHEIM	6
SPECTACLE	

# MYTHOLOGIE NORDIQUE

## YGGDRASIL



Yggdrasil ou Yggdrasill est l'Arbre Monde dans la mythologie nordique. Son nom signifie littéralement « cheval d'Ygg » ou « destrier du Redoutable », le Redoutable (Ygg) désignant le dieu Odin.

Sur lui reposent les neuf royaumes :

**Ásgard ou Asaheim**, royaume des Ases :

**Vanaheim**, royaume des Vanes :

**Álfheim**, royaume des elfes clairs ou ljósálfar :

**Midgard ou Mannheim**, royaume du milieu, royaume des hommes :

**Jötunheim**, royaume des géants :

**Svartalfheim**, royaume des elfes sombres ou dökkalfars :

**Niflheim ou Nibelheim**, royaume

des Brumes et des Nibelungen :

le plus connu des Nibelungen est Albéric.

Il vola l'Or des Filles du Rhin et forgea un Anneau Maudit qui mena Yggdrasil au Ragnarök, entraînant Odin et sa descendance (Siegfried, fils d'un amour incestueux entre Siegmund et sa sœur Sieglinde) à supporter la Malédiction de l'Anneau :

**Muspellheim**, royaume du feu :

**Helheim**, royaume des morts, où résident les personnes mortes : les criminels, ainsi que les gens morts de maladie ou de vieillesse.



# MYTHOLOGIE NORDIQUE

## MUSPELLHEIM

Muspellheim est, dans la mythologie nordique, le monde du feu, royaume du géant Surt.

C'est l'un des deux lieux originaux de l'univers, l'autre étant Niflheim. Les flammes de ce monde contribuèrent à remplir le chaos (Ginnungagap) en créant Ymir et Audhumla, la vache primordiale. Le géant Surt détruira les neuf mondes de son épée.

Comme les huit autres mondes, Muspellheim est supporté par l'Yggdrasil, l'arbre des mondes.

On retrouve peu de textes évoquant Muspellheim, hormis pour parler de la genèse ou de Ragnarök.



# CLAN MUSPELLHEIM

## PRÉSENTATION



Le Clan Muspellheim est une troupe de jongleurs de feu composée de 7 membres.

Il trouve naissance dans les récits de la mythologie nordique, dans laquelle «Muspellheim» n'est autre que l'un des neufs royaumes composant son univers : le célèbre arbre monde «Yggdrasil».

Outre le fait que Muspellheim est l'un des deux royaumes à l'origine du monde, il est surtout le domaine du feu et de la lumière, dont le choc avec le royaume de l'obscurité et de la glace engendrera les premiers êtres.



Le Clan Muspellheim puise son inspiration dans les récits et valeurs païennes de cette mythologie, autant en explorant ses rituels et sa musique que son potentiel mystique.

Plusieurs aspects sont abordés, tels que :

- le dansant et mystique aux cotés des bolas, éventails et cercle de feu;
- le martial, avec le bâton : père de toutes les armes;
- et enfin, puissance et danger avec la crache de feu.

C'est au travers de ce panel d'ambiances que toute la grandeur du royaume de Muspellheim vous sera présentée.

# CLAN MUSPELLHEIM

## SPECTACLE

La légende dit que croiser leurs regards ouvrira les portes du destin.  
Que peut-être leur passage près de votre porte dévoilera votre propre chemin...

Quelle flamme brûle en votre âme ?

Celle du guerrier au bâton de feu dévorant ?

Celle de l'envoûteuse d'étincelles célestes ?

Celle de l'habile gardien détenteur des vacillantes ficelles de l'embrasement ?

Celle du maître au noyau de lave ?

Ou celles que détiennent les savantes mains brodeuses de brume et aux flambeaux cérémonieux ?

Lorsque les ténèbres tomberont sur les dernières lueurs de votre village et que les premières vibrations des tambours se feront entendre.

Laissez-vous séduire par le rituel sacré du feu dont eux seuls ont le pouvoir,

